

Trackmania

Inhalt

Trackmania ist eine Rennspiel-Reihe, die es den Spielern*innen ermöglicht gegeneinander anzutreten. Es ist besonders gut für jegliche Projekte geeignet, weil die Verbindung von mehreren Spielern*innen keinen Internetzugang erfordert. Hierfür reicht ein Router aus, durch den alle Computer miteinander verbunden werden. Trackmania bietet zudem viele unterschiedliche Turnier-Modi.

Förderung und Lerninhalte

- Konzentration
- Auseinandersetzung mit dem Spiel und seinen Funktionalitäten
- Kommunikative und soziale Kompetenzen

Zielgruppe



Kinder und Jugendliche, die Spaß am Wettbewerb haben und gerne Rennspiele spielen

Empfehlung: ab 8 Jahren

Benötigte Materialien

- ✓ Computer, je nach Anzahl der Spieler*innen
- ✓ Router oder gemeinsamer Internetzugang
- ✓ Vorinstalliertes Spiel auf jedem Computer
- ✓ Flipchart und Eddings
- ✓ Eventuell kleiner Preis für den Sieger

Umsetzung

1) Installiert vor dem Projekt auf jedem Computer das Spiel *Trackmania*. Da es eine Reihe von Spielteilen gibt, entscheidet euch zunächst für eine Version. Beispielsweise kann der Teil *Trackmania Nations Forever* kostenlos über *Steam* heruntergeladen werden: <http://store.steampowered.com/app/11020/>

2) Im nächsten Schritt müssen alle Computer über den Router oder einen Internetzugang miteinander verbunden werden, damit die Spieler*innen im Spiel auch gegeneinander antreten können.

3) Entwickelt ein Turniersystem. Bietet entweder ein offenes Turnier an, bei dem jederzeit Personen neu einsteigen können und am Ende lediglich die schnellste Zeit zählt. Oder stellt ein Prinzip auf, in dem stets Spieler*innen gegeneinander antreten und nur die zwei oder drei Besten eine Runde weiterkommen; ähnlich wie das Prinzip bei einer Fußball-WM. Moderation, Live-Kommentar oder Spieler*innen-Interviews ermöglichen viele Rollen und Beteiligungsmöglichkeiten.

4) Haltet die Punkte und Zeiten der jeweiligen Spieler*innen auf dem Flipchart fest. So könnt ihr den/die Gewinner*in am Ende ganz einfach ausfindig machen. Außerdem können die Interessierten jederzeit die Bestzeiten sehen und den/die Führende*n herausfordern.



Offizielles Werbebild auf: trackmaniaforever.com

Hinweis: Das Spielen von Trackmania in Form eines Turniers eignet sich vor allem bei offenen Angeboten. Denn der Wechsel der Spieler*innen ist bei diesem Spiel, je nach Turniersystem, nicht störend. Teilweise kann es sogar fördernd sein, da durch einen stetigen Wechsel immer mehr Spieler*innen gegeneinander antreten und um die beste Zeit kämpfen.



Namensnennung: medienzentrum-muc.de, kjr-m.de