

Games meet music - Wassergläser

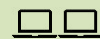
Inhalt

Bei Games meet music wird mithilfe des Makey Makey und Alltagsgegenständen Musik gemacht. Durch die Installation eines außergewöhnlichen Instruments und der Aufnahme von Sounds und Musik, können die Kinder und Jugendlichen ihrer Musikalität freien Lauf lassen. Vorgestellt wird das Projekt zum einen mit Wassergläsern und zum anderen mit Luftballons. Ersteres eignet sich besonders für Jugendliche, letzteres für Kinder.

Förderung und Lerninhalte

- Improvisation und Musikalität
- Verwendung des Makey Makey
- Erstellung von einfachen Stromkreisen
- Kommunikative und soziale Kompetenzen

Zielgruppe



(Kinder und) Jugendliche, die sich für Musik begeistern

Empfehlung: ab 14 Jahre - Bewusstsein muss vorhanden sein, dass mit Technik und Wasser gearbeitet wird und man deshalb vorsichtig sein muss - für jüngere eher mit Luftballons.

Benötigte Materialien

- ✓ 1 Makey Makey Set
- ✓ Computer mit vorinstalliertem Scratch
- ✓ Klebeband
- ✓ 6 verschiedenfarbige Klebestreifen
- ✓ Mikrofon (ansonsten über Handy oder PC)
- ✓ 6 Gläser mit Wasser (bei Interesse auch mehr)
- ✓ Draht (ca. 6m)

Umsetzung

1) Wählt eine Anzahl an Wassergläsern aus. Richtig Spaß macht es ab ungefähr sechs Wassergläsern. Falls ihr in einer Gruppe mehr Personen seid, könnt ihr auch mehr Wassergläser verwenden. Denkt allerdings daran, die Mengen der anderen Materialien anzupassen. Befüllt alle Gläser mit Wasser und stellt die Gläser in einem ausreichenden Abstand, ca. eine Armlänge, zueinander auf. Besonders eignen würde sich dafür eine Bar oder ein Tisch.

2) Schließt den Makey Makey mit dem USB-Kabel an den Computer an. Verknüpft eine Seite der ersten Krokodilklemme mit dem Feld „Earth“ des Makey Makey. Diese sogenannte Erdung ist wichtig, damit der Stromkreis später geschlossen werden kann. Verbindet die andere Seite mit einem Stück Draht und klebt dieses so an die Unterseite des Tisches, dass später jede*r Mitspieler*in von seiner/ihrer Position aus problemlos einen Teil des Drahtes berühren kann. So wird das für die Erdung notwendige Hände halten umgangen (besonders bei Jugendlichen interessant). Befestigt die weiteren sechs Krokodilklemmen am Makey Makey und verbindet sie mit den Gläsern. Verwendet Draht, um eine Verlängerung zu erreichen. Der Draht muss dabei nicht nur das Glas, sondern das Wasser selbst berühren. Passt auf, dass sich die Drähte nicht gegenseitig berühren. **Tipp:** Markiert die Gläser und die Krokodilklemmen jeweils passend mit einer Farbe des bunten Klebebands, so wisst ihr später besser, welche Taste zu welchem Glas gehört.

3) Weist den Tasten des Makey Makey im Programm Scratch Befehle zu, damit beim Hineinfassen ins Glas Sounds ertönen. Nutzt hierfür die bestehenden Töne in Scratch oder nehmt über die Aufnahmefunktion eigene Töne auf. Ihr müsst dafür jeder Taste einen eigenen Befehl zuordnen. Unten im Bild seht ihr ein Beispiel für drei Tasten. Das vollständige Skript für sechs Tasten findet ihr bei der Anleitung für das Xylophon.



4) Beginnt zu Musizieren, indem ihr die Finger in ein Wasserglas steckt. Probiert unterschiedliche Kombinationen aus und erstellt so euer eigenes Lied. Denkt an die Erdung und berührt den Draht der unter dem Tisch befestigt wurde!