



eSports-Turnier

<i>Kurzbeschreibung</i>	NBG Bolz Cup – Master of Town – Ein Online FiFa-Turnier der Jugendtreffs, Final-Event mit Moderation, SpielerInneninterviews, Videokonferenz (Hangout), Live-Kommentierungen der Spiele, Onlinevernetzung
<i>Schlagworte</i>	eSport, Vernetzung, FiFa, Turnier
<i>Anwendungsbeispiel</i>	Onlineturnier zwischen mehreren Kinder- und Jugendeinrichtungen
<i>Alter der Zielgruppe</i>	ab ca. 8 Jahren
<i>Gruppengröße</i>	unbegrenzt
<i>Zeitlicher Rahmen</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Qualifikationsturnier</u> [im Umfang von ½ Tag (je nach Anzahl der Spieler) • <u>Finalevent</u> im Umfang von einem ganzen Tag (bei vier teilnehmenden Einrichtungen) • <u>Spielzeit pro Halbzeit</u>: 4 min.

Beschreibung

Das gemeinsame Fifa Turnier wird durchgeführt als ein Onlineturnier. Alle SpielerInnen der teilnehmenden Jugendhäuser spielen am Tag des Turnierfinales online gegeneinander. Die empfohlene Anzahl beteiligter Jugendhäuser pro Event ist vier.

Mit dem Ziel der Vernetzung der Jugendhäuser wird während der gesamten Projektphase (insbesondere beim Final-Event) eine multimediale Kommunikation zwischen den Jugendhäusern, den Jugendlichen und den JugendhausmitarbeiterInnen aufgebaut werden.

Jede Einrichtung ermittelt eigenverantwortlich im Vorfeld ihres Finalevents 4

FinalspielerInnen.

Die Finalspieler können sich zusätzlich [als Teams der Jugendhäuser] medial im Internet präsentieren [SpielerInnen-Avatar, SpielerInnenprofil, Audio-Video-Interview und/oder einem Ausschnitt aus einem ihrer Spiele mit für sie typischen Spielsituationen / Strategien]

Beispielhafter Ablauf des Finaltages

- Moderiertes Hangout

- > Die Teams der Einrichtungen stellen sich vor
- > gemeinsame Absprachen zu Regeln, Spielzeiten, Fairplay etc.
- > Gruppenauslosung

- Gruppenphase

Gruppenphase / insgesamt 16 Teams / 4 Gruppen / 4 Teams pro Gruppe / jede Gruppe setzt sich aus jeweils einem Team pro Jugendtreff zusammen. // Gewinner: 2 Teams pro Gruppe // 8 Spieler ziehen in das Turnier ein.

- Moderiertes Hangout nach der Gruppenphase

- > Austausch / Interviews der Teams mit Hilfe von vorbereiteten Interviewfragen. Z.B. zu den vergangenen Spielen und zum folgenden Finalevent.

- Moderiertes Hangout nach dem FINALE

- > SiegerInneninterviews
- > Gratulation der SiegerInnen

*Material- und
Technikbedarf*

Minimal-Bedarf:

Technik

1x Konsole
1x FiFa 13 [Spiel]
1x TV
1x Großer Bildschirm
(Beamer oder TV)
1x Computer/Laptop mit
1x Webcam

Accounts

1x Google Account
1x EA-Konto (Origin Account)
1x Playstation-Network Konto (ggfs.)
1x Mein Spielplan
(meinspielplan.de)
1x freier Internetzugang ohne Firewall

Optionale zusätzliche Technik / Materialien:

Technik

1x Mikrofon für Hangout
1x Games Capture Device
(zum Aufnahmen und
Verarbeiten / Hochladen /
Streamen der Spiele)
1x weiterer Computer oder
Laptop
(mehrere Hangouts)

Accounts

1x Twitch Account
(zum Live Streamen der Videos ins Netz)
1x weiterer Laptop zur Live Spielberichterstattung
1x schneller Internetzugang

*Variations-
möglichkeiten*

*(zusätzliche)
variable Module
und Ideen zur
Erweiterung*

Fragestellungen für das Hangout erarbeiten:

Mit den Jugendlichen gemeinsam Fragen erarbeiten für Interviews mit den SpielerInnen und im Rahmen der Hangouts. Fragen an Jugendliche des eigenen Jugendhauses / Teams // Fragen an Gegnerische Mannschaften im Hangout.

Spielerinterviews

Durchführen von SpielerInneninterviews mit den Fifa-SpielerInnen nach ihrem Spiel in der Qualifikationsrunde / nach ihren Spielen am Finaltag

FiFa Training

z.B. Gemeinsam mit einem/ einer Älteren guten FiFa-SpielerIn / evtl. FiFa Profi Tipps und Tricks erarbeiten, üben und trainieren.

Teamgedanke

In der Gruppe der jeweiligen Jugendhausteams am Teamgedanken arbeiten. Dass die Jugendhäuser als Team und nicht als Einzelkämpfer auftreten. Dass z.B. SpielerInnen, die in der Gruppenphase ausscheiden weiterhin die SpielerInnen ihres Jugendhauses unterstützen, den Sieg für ihr Jugendhaus zu holen.

FairPlay & Respekt

Gemeinsames Erarbeiten von Regeln (mit den Jugendlichen für ein faires Turnier und einen respektvollen Austausch der Jugendhäuser untereinander. [Idee für 1.Hangout: gemeinsames Festlegen von Regeln für den Turnierablauf]

Präsentation der Teams im Internet

Produktaufbereitung gemeinsam mit den Jugendlichen zur Präsentation der Teams. Z.B. in Form eines kurzen Videoclips. Interviews u./o. Statements der SpielerInnen, Ausschnitte aus den Spielen (mit typischen Spielverläufen, Meine typische FiFa-Spielweise)

Spielanalysen der gegnerischen Teams

Gemeinsames Anschauen und Analysieren der gegnerischen Spiele.

Live Kommentierung

Kommentierungstraining und Aufgabe, am Finaltag die 4 Finalrundenspiele live zu kommentieren (evtl. mit Audioübertragung ins Internet)

Schulung eines Medienteams:

Medienteam, welches den Finaltag medial begleitet und für verschiedenste mediale Aufgaben zuständig ist. Moderation der Hangouts, Ausfüllen der Online-Spielpläne, Spielberichterstattung über Facebook, Fotodokumentation, Führen von SpielerInneninterviews, Einrichten der Hangouts, Technische Betreuung von Beamer, Playstation, Koordination der Spieleinladungen.

Mit den Jugendlichen ins Gespräch kommen über Games

Ins Gespräch kommen über Fifa, über die Faszination für Spiele, für Fifa, über Sport, Fußball, Mannschaften, Tricks etc.

Anerkennen und Wertschätzen der Fähigkeiten

der Jugendlichen in Bezug auf das Gamen

Gegenseitige Präsentation der Team-Videos im Hangout am Finaltag

Jury, die zusätzlich zu den Siegen verschiedene Preise vergibt, z.B. bestes Tor, beste Strategie, bester Spielzug etc.

*Kompetenzen,
Aspekte im Fifa-
Turnier*

- Koordinierte Gesprächsführung / Moderation [Hangout Plan] sind wichtig
- Sich gegenseitig ausreden lassen im Hangout
- Fragen formulieren können (für den Austausch mit den gegnerischen Teams)
- FairPlay & Respekt im Hangout