



Blind Pong

| | |
|------------------------------------|--|
| <i>Kurzbeschreibung</i> | Zwei größere Gruppen spielen gegeneinander den Spielklassiker Pong. |
| <i>Schlagworte</i> | Soziale Aspekte, Teamplay, Spielregeln, Spielgeschichte |
| <i>Anwendungsbeispiel</i> | Einstieg in ein Projekt, Spielaktion für Großgruppen |
| <i>Alter der Zielgruppe</i> | Beliebig |
| <i>Gruppengröße</i> | Das Spiel benötigt mindestens 4 Mitspielende und kann mit beliebig großen Gruppen gespielt werden. |
| <i>Zeitlicher Rahmen</i> | 15 bis 30 Minuten |
| <i>Beschreibung</i> | <p>Die Mitspielenden werden in zwei gleich große Gruppen aufgeteilt, die dann gegeneinander Pong spielen. Eine Person aus jedem Team steuert das Spiel am PC. Allerdings werden ihr die Augen verbunden. Ihre Teammitglieder müssen per Zuruf signalisieren, ob sie ihren Balken nach oben oder unten steuern müssen.</p> <p>Es bietet sich an, die Freeware Customizable Pong zu verwenden, da so die Geschwindigkeit des Balls oder die Länge der Balken angepasst und besser auf das Können der Spielenden abgestimmt werden kann.</p> <p>Durch das Spiel Blind Pong können die Anfänge der Computerspielgeschichte thematisiert werden, Aspekte des Teamplays können bewusst gemacht und die Frage nach Spielregeln und ihrer Veränderung im Sinne eines kreativen, selbstbestimmten Umgangs mit Spielen können thematisiert werden.</p> |
| <i>Material- und Technikbedarf</i> | <ul style="list-style-type: none"> • PC mit Pong-Software, z.B. Customizable Pong: http://sourceforge.net/projects/customizablepong/ • Beamer • Gegebenenfalls zwei externe Tastaturen • 2 Augenbinden |