



GamesLab Jugendtagung – Programm

Montag, 23. Juli 2012, 8.30 bis 12.10 Uhr

Mittelschule St. Martin in Deggendorf

08.30	Tagungsbeginn und Grußworte <i>Moderation: Daniela, Jo</i>
08.45	Pass to Play: Blind Pong!
09.00	Vortrag über Minecraft <i>Yusuf</i>
09.20	Gamedesign mit Kodu und Präsentation von Spielen der Klasse 8b <i>Bernhard, Peter</i>
09.35	Präsentation von Ergebnissen der GamesLab-Werkstatt: Zeitleisten <i>Liza, Meryem, Thomas</i>
09.45	Games Quiz
10.15	Pause mit kleinem von SchülerInnen der 7. Klassen gestaltetem Imbiss und Create&Play mit Kodu-Teststation, GamesLab Talkbox
10.40	Workshops in Kleingruppen
11.10	Präsentation der Workshopergebnisse
11.25	Präsentation von Ergebnissen der GamesLab-Werkstatt: Umfrage zu Games <i>Dustin, Egon</i>
11.35	Talkshow zum Thema: Computerspiele in der Schule und in der Freizeit <i>Es diskutieren: SchülerInnen, Staatssekretär Bernd Sibler und Markus Altschäfl, Jugendsozialarbeiter an der Schule</i>
12.00	MMSSPG – Massively Multiplayer Schere Stein Papier
12.10	Ende der Jugendtagung

Diese Werkstattjugendtagung findet statt im Rahmen des Projekts GamesLab des JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis in Kooperation mit dem Medienzentrum Parabol. Das Projekt wird vom Bayerischen Staatsministerium für Arbeit- und Sozialordnung, Familie und Frauen finanziert.

www.jff.de/games